

MAX NEUBÜRGER

PRODUCT DESIGNER

Geburt 21.03.1989, Herdecke
Nationalität Deutsch
Familienstand Ledig, keine Kinder

AUSZEICHNUNG

VDID Newcomer's Award, 2015

Anerkennung für die Bachelorarbeit
"Aqua ~ Volt"

VDID e.V.

Verband Deutscher Industrie Designer

Mitgründer der Nachwuchsorganisation
"VDIDlab" und Arbeit in weiteren AGs.
Eventorganisation (Workshops u.ä.).

KENNTNISSE

Design

Interviews & Nutzerbefragungen,
Ideen- & Konzeptfindung, Prototyping,
Testing, Qualitative Analysen, Story-
telling, Präsentationen, Produktdesign,
User Experience & Interaktionsdesign,
UI-design, Modellbau

Software

Sketch App & vergl. Programme
Adobe Creative Suite
SolidWorks & Rhino CAD

Programmierung

HTML, CSS, Javascript & PHP
Arduino & Processing

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
English (Fließend in Wort und Schrift)
Französisch (Gute Kenntnisse)
Spanisch (Grundkenntnisse)
Russisch (Grundkenntnisse)

INTERESSEN

Reisen, Musik, Kochen, Fotografie, Film
und Theater, Laufen, Skifahren

PRAXISERFAHRUNG

K+N Architekten, Bochum

Mai - Sep 2018 (aktuell)

Entwicklung und Durchführung von Workshops für Schulen auf der Basis von Design-Thinking-Methoden zur Prüfung von Erweiterungs- und Umbaukonzepten.

Detaillierte Entwicklung einer neuen Branding- und Kommunikationsstrategie sowie die Gestaltung und Umsetzung diverser Kommunikationsmaterialien.

compaio, Berlin (mitgegründetes Startup-Unternehmen)

Jan 2017 - Apr 2018

Co-Entwicklung und Umsetzung von Strategien für Produkt, Marketing und Unternehmen ab der Anfangsphase.

Umfangreiche und kontinuierliche, nutzerzentrierte Recherche und Implementierung der Erkenntnisse in Produkt und Design.

Entwicklung einer Designstrategie und -sprache für Produkt und Außendarstellung.

Präsentation des Unternehmens auf Startup-Events und Messen.

Anleitung von Mitarbeitern in interdisziplinären Teams für Produkt & Marketing.

Katana Design, Rodenbach

Aug 2015 - Jul 2017

Interdisziplinäre Co-Entwicklung von sowohl neuen Produkten für u.a. *Fa. Karl Storz*, als auch die Betreuung von Kunden in der Produktentwicklung (*Fa. Robert Thomas, Fa. gbo Medizingeräte, u.A.*).

Entwicklung von Herstellungsfertigen Produktdesigns, Interfacedesigns und zugehörigen Datensätzen (*Fa. Proxxon, Fa. Vacuubrand, u.A.*).

Freiberufliche Arbeit

Apr 2014 - Jul 2015

Mitgründung des non-profit Projekt *Intuaid* im Seenotrettungskontext und in Zusammenarbeit mit der "Deutschen Gesellschaft zur Rettung Schiffbrüchiger", einschließlich der Entwicklung von Produktvisionen & -designs, Nutzererlebnissen und Erstellung von Kommunikationsmaterial.

Entwicklung und Umsetzung von Branding- und Marketingmaterial u.a. für *Institut für Medienwissenschaft (Ruhr-Universität Bochum)*.

AUSBILDUNG

Industrial Design Studium (B.A.) (Note: 1.5)

Okt 2009 - Mär 2014 (Regelstudienzeit: 8 Semester)

Folkwang Universität der Künste, Essen

The Ohio State University, Columbus, Ohio (USA), Auslandssemester 2012

Thema der Bachelorarbeit: Experiencedesign für Menschen in Seenot (Note: 1,3)

Zivildienst

Aug 2008 - Apr 2009

Musikschule, Bochum

Allgemeine Hochschulreife

Jun 2008

Graf-Engelbert-Schule, Bochum